



轉向





程式中的敘述式是以他們在程式中的順序一個接一個地執行





C有一些敘述式，
可以
指定下一個執行的敘述式，
這叫做
控制權的移轉



if...
goto

```
標籤：  
敘述式;  
if(條件式){  
    goto 標籤;  
}
```



if...
goto的
語法

goto 一定要與if配合， 否則停不下來(無窮迴圈)

```
標籤：  
敘述式;  
//if(條件式){  
    goto 標籤;  
//}
```

問題：
HaHaHa!
印10次

問題




```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i=0;
    repeat:
    printf("HaHaHa!\n");
    i=i+1;
    if (i<10){
        goto repeat;
    }
    return 0;
}
```

重複的
開始

重複的
主體

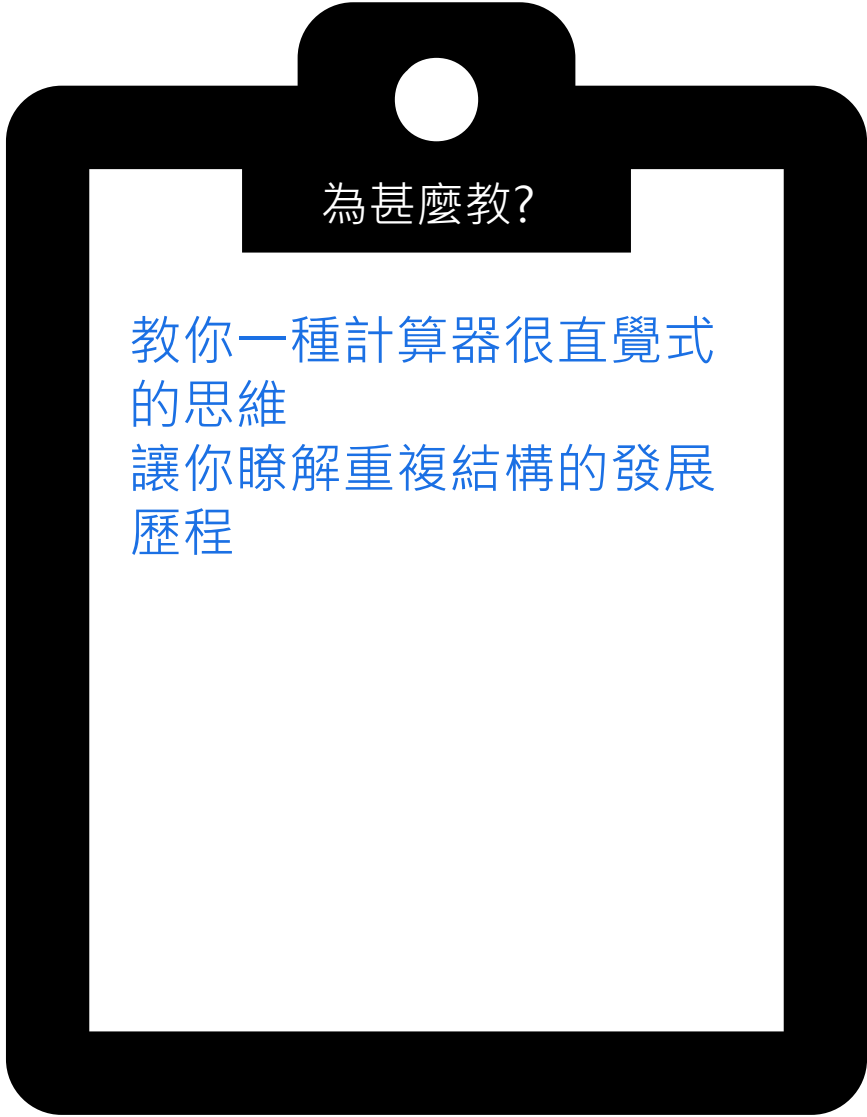
重複的
終止條件

A black clipboard icon with a white circular hole at the top center. The text "No Good" is written in white on a black rectangular background at the top of the clipboard. Below this, there are two paragraphs of Chinese text in black on a white background.

No Good

1960年代，人們發現任意
控制權的移轉，將會使得
軟體發展越發困難

因為工程師可以做極大範圍
的控制權移轉，偵錯與修改
難度較高



為甚麼教？

教你一種計算器很直覺式的
思維
讓你瞭解重複結構的發展
歷程