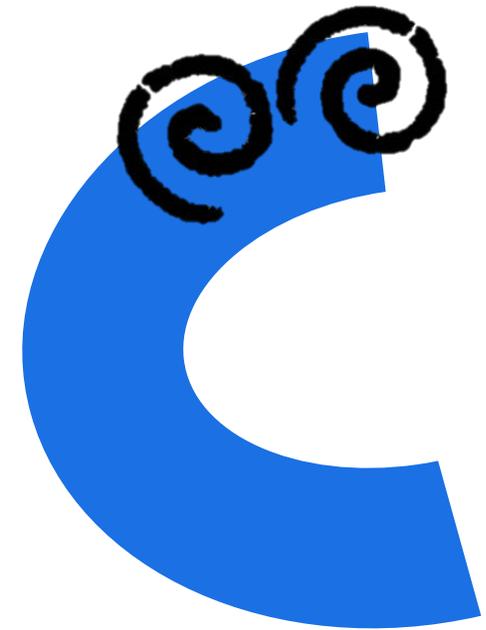




# 陣列- 一維陣列



# 爲什麼要使用陣列

# 當資料量變大時

---

- 前面幾章的學習，我們已經可以處理許多複雜的問題
- 只是當資料量變多時，依靠前面的知識是不夠的
- 即使簡單的問題也需要不同的方法來解決

輸入5個整數，  
並且印出5個整數。



輸入50個整數，  
並且印出50個整數。



# 宣告50個變數是不能解決問題的

---

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
```

```
int
```

```
a1,a2,a3,a4,a5,a6,a7,a8,a9,a10,a11,a12,a13,a14,a15,a16,a17,a18,  
a19,a20,a21,a22,a23,a24,a25,a26,a27,a28,a29,a30,a31,a32,a33,a3  
4,a35,a36,a37,a38,a39,a40,a41,a42,a43,a44,a45,a46,a47,a48,a49,  
a50;
```

```
return 0;
```

```
}
```



# 使用迴圈輸入50個整數，且印出50個整數。

- 使用迴圈，改善了輸出入的效率
- 但是
  - 在記憶體中，並沒有紀錄每一個資料

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i,num;
    for(i=0;i<50;i++){
        scanf( "%d" ,&num);
        printf( "%d" ,num);
    }
    return 0;
}
```



# 陣列才是輸入大量相同類型變數的正解

```
int main(){
    int num[50],i;
    for(i=0;i<50;i++){
scanf( "%d" ,&num[i]);
    }
    return 0;
}
```

- 使用陣列元素 num[i]來代替num0, num2, num3, ...num49
- 當迴圈變量i=0時 num[i]就是num[0]
- 當迴圈變量i=1時 num[i]就是num[1]
- 當迴圈變量i=49時 num[i]就是num[49]



# 一維陣列的定義



# 一維陣列(array)

- 有限個相同資料型態的元素所組成
- 這些元素儲存於連續的記憶體中
- 共用一個的陣列名稱
- 每一個元素經由索引 ( index , 或稱註標 ) 來識別
- 陣列可解釋為一組索引與資料的對映。



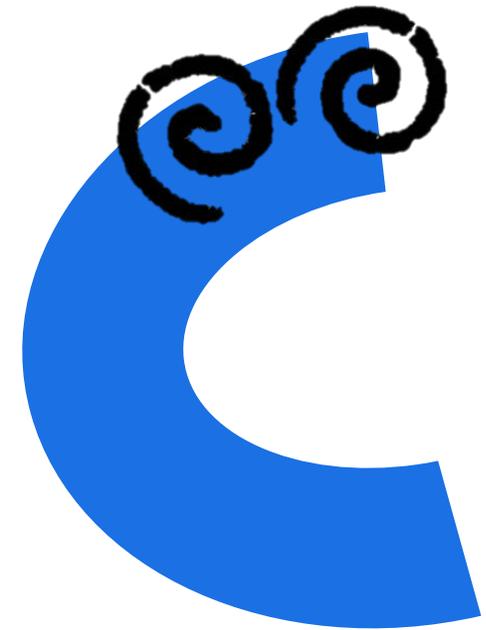
# a[10]

- [ ] 表示需要定義變數的個數
- 這裏定義10個
- 這10個變數，分別用a[0]、a[1]、a[2]、a[3]、a[4]、a[5]、a[6]、a[7]、a[8]、a[9]來表示。

數列a

	a[0]
	a[1]
	a[2]
	a[3]
	a[4]
	a[5]
	a[6]
	a[7]
	a[8]
	a[9]





# 一維陣列的引用

# 一維陣列

- 格式

- 資料型態 陣列名[陣列長度];

- 例如:

- `int num[5]`

- `num[0]`、`num[1]`、`num[2]`、`num[3]`與`num[4]`，可以記錄一組同資料型態的變數



# 可以在初始列表中定義全部陣列的值

---

- 格式

- 資料型態 陣列名[常量]={值1, 值2, ...}

- 例如:

- `int num[5]={1, 2, 3, 4, 5}`

- 在初始列表中寫出全部陣列的值，也可以寫出部分。沒寫的部分會被列為0

- `int x[10]={0, 1, 2, 3, 4}`

- 全部初始化為0

- `int num[5]={}`



# 陣列的越界



# 使用陣列時，要注意

---

- 陣列下標值為正整數
- 在定義元素個數的下標範圍內使用  
`int a[5]={1, 2, 3, 4, 5}`
- 如果下標寫成負數或者大於陣列元素的個數時，成為陣列越界  
程序編譯是不會錯的，例如

```
int a[10];  
a[-3]=5;  
a[20]=15;  
a[10]=20;
```



# 陣列越界造成的後果

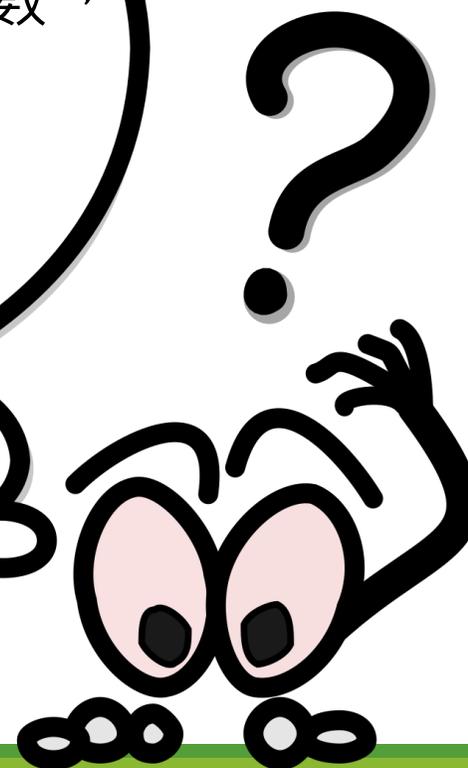
---

- 這種類型的錯誤，常是難以捕捉
- 因為越界本身並不一定導致程序立即出錯，可能遇到某些資料時才導致錯誤，有時由於越界，意外的改變了變量或指令，導致在編譯器裏編譯的時候，程序不按照應當的次序運行的怪現象。



從標準輸入取得一系列30個整數，  
請你印出這30個整數。

問題



```
int main(){
    int array[30]; /* 宣告一個長度為30的陣列 */
    int i;
    for(i=0;i<30;i++){
        scanf("%d",&array[i]);
    }
    printf("Array Value\n");
    for(i=0;i<30;i++){
        printf("array[%d] %d\n",i,array[i]);
    }
    return 0;
}
```

使用迴圈與陣列輸入資料

使用迴圈與陣列輸出資料

