

UML活動圖與資料流程圖 符號

UML活動圖符號



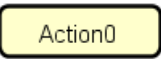


UML活動圖

- **統一塑模語言**（英語：Unified Modeling Language，縮寫UML）
 - 在Object Management Group的主持和資助下，UML正在逐漸成為工業標準。
- **活動圖**（英語：activity diagram）是工作流程的圖形化表示。
 - 活動圖主要由活動和動作構成，也可以支援分支選擇、疊代、並列。意義與傳統流程圖相近。

資料來源：維基百科

UML活動圖圖示 (節錄)

- 活動圖的符號

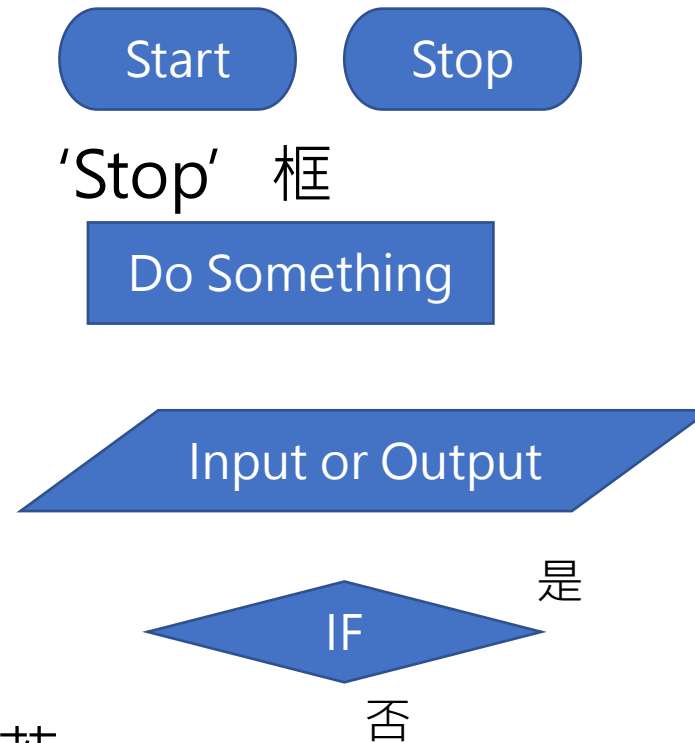
符號	意義
	活動起始節點：代表一個活動的開始
	活動結束節點：代表一個活動的結束
	動作節點：一個帶有圓角的長方形，表示所執行的動作，而一序列的動作稱為活動
	控制流程表示一個動作轉換到另一個動作的流向
	決策/合併節點：以一個空心的菱形表示。當只有一個進入的流向且有兩個以上離開的流向時，稱為決策。當有多個進入的流向且只有一個離開的流向，稱為合併

控制流程

資料流程圖(DFD)符號



流程圖圖示 (節錄)

- 開始或結束:
 - 流程從 ' Start ' 框開始執行，直到
- 處理
 - 這些框內要做某件事的簡要說明
- 輸出或輸入
 - 這類框用來表示跟電腦外面的互動
- 決策
 - 要決定下一步要做什麼方案的選擇。通常會內含一個 yes 或 no 的條件，若答案是 ' yes ' ，則採取一條路線。若答案是 ' no ' ，則採取另一條路線



若答案是 ' no ' ，則採取另一條路線

圖形符號的連結

- 箭頭 
 - 用這個方向線連結在流程途中的兩個圖形符號
- 連接點 
 - 流程中的一個小圓圈，用於將兩個流動線連接在一起。它顯示從某個轉換處理流動跳到另一個點轉換處理。例如當回答' yes/no' 的問題。