

Python

資料型態與浮點數

資料型態

整數、浮點數、複數與文字

在 Python 中，資料型態包含

數

- 整數 int
- 浮點數 float
- 複數 complex

字



Python 支援複數的運算，只是在數學當中的複數，我們是用「 i 」來表示虛數的部份，而在 Python 當中則是用「 j 」或是「 J 」來表示。

複數 complex

Complex numbers are represented in scientific notation with a real part and an imaginary part (indicated by 'I' or 'j').

Examples of complex numbers shown in the image:

- $-4.6e284I$
- $9.4e6$
- $3.3e62$
- $8.0959I^{-4.4e7}$
- $-2e6$
- $8.8e113$
- 474.3
- $-7.904-4e75$
- -7911.52
- -8.49960787
- -211.7
- $-8e98296$
- $4494.1e6$
- $-71.6e2$
- 99.9
- -489.7
- $5e7$
- $4.4e4$
- -24.48
- $8.7e83$

- 複數 = 實數 + 虛數

- $x + yi$

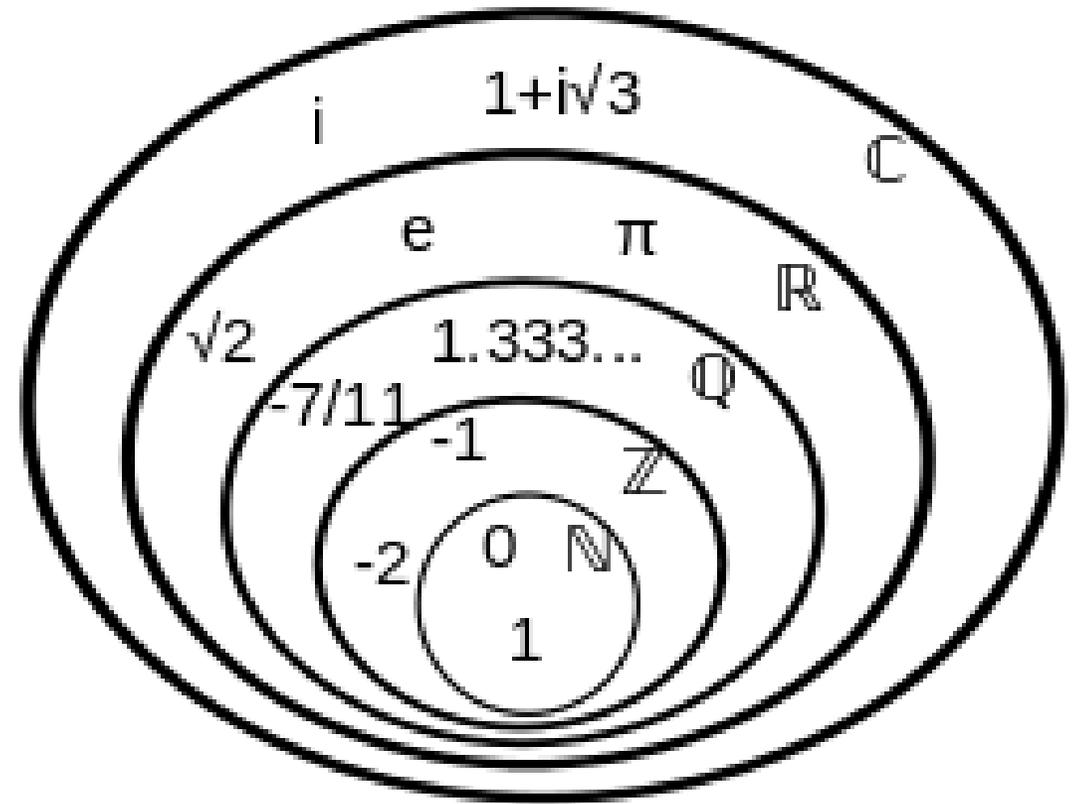
- python 使用 **j** 代表虛數符號 **i**

- $x + yj \Rightarrow$ 實數 x + 虛數 y

43.748778867684564

在數學領域中，數系包含

- **自然數(N):**
 - 非負整數
- **整數(Z):**
 - 正整數、零、負整數
- **有理數(Q):**
 - 可以用兩個整數比表示的數
- **實數 (R):**
 - 有理數、無理數(小數點右邊的數字個數無限)
- **複數 (C):**
 - 由實數+虛數組合



浮點數的設定同整數

```
num1 = 10 #指定整數變數  
num2 = 10.01 #指定浮點數變數  
num3 = 10 + 10j #指定複數變數  
text = 'DICE' #文字加單引號
```

使用變數名稱使用
指定運算子(=)
設定數值就可以

複數的符號表示相當的簡單，通常寫作： $a+bi$ ，這裡的a跟b是實數，Python裡以j替代數學的i

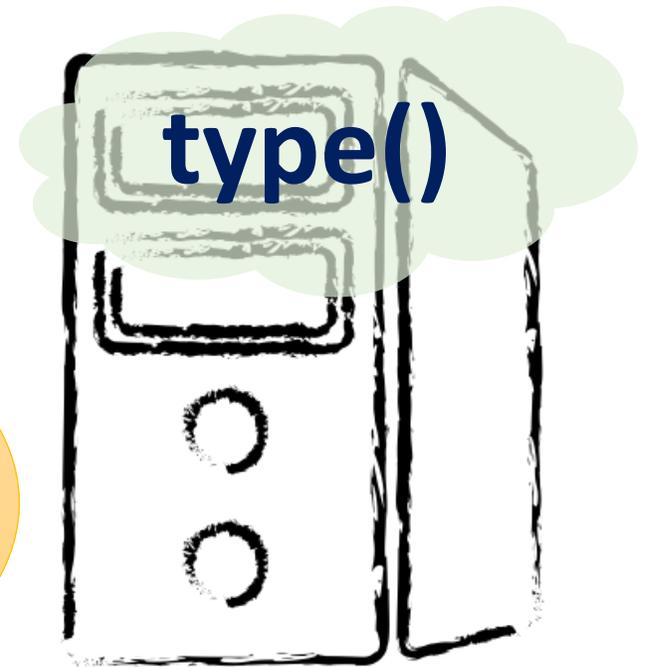
type

可以問出資料型態

type:判斷變數的資料型態

- 例如：num1的資料型態是甚麼？
 - 程式碼：
 - num1 = 10
 - print(type(num1))
 - 輸出範例
 - <class 'int'>

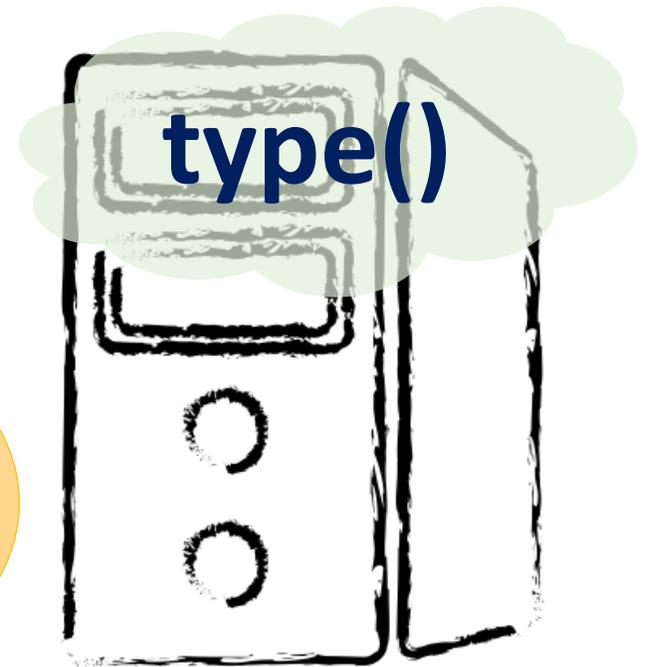
表示num1的資料型態是
int
int代表的是整數



再用type問資料型態

- 例如：請問num1的資料型態？
 - 程式碼：
 - num1 = 10.1
 - print(type(num1))
 - 輸出範例
 - <class 'float'>

表示num1的資料型態是
float
float代表的是浮點數



資料型態- 浮點數的輸出

狀況1：不控制輸出格式，寫法同整數

- int (整數):

```
a=11  
print("{0}".format(a))
```

11

- float (浮點數):

```
a=11.11  
print("{0}".format(a))
```

11.11

Python format會自動根據變量值，調整輸出格式

But

若要控制小數輸出格式呢？

浮點數 float 與輸出

- 含小數點的數字就是浮點數
- 輸出浮點數資料時，可以使用，
f 是 float 代表浮點數

- 不設定格式

{變數位置:f}

- 設定輸出格式

{變數位置:[總寬度].[小數位數]f}

```
1 height = 160
2 weight = 55.22
3 print('My height is {0:10.2f} CM.'.format(height))
4 print('My weight is {0:10.2f} KG.'.format(weight))
```

```
[Python_4_4]$ python3 -d main.py | tee main.py.err
My height is      160.00 CM.
My weight is       55.22 KG.
[Python_4_4]$
```

狀況2：f出馬，輸出預設小數點6位

- int (整數):

```
a=11  
print("{0}".format(a))
```

11

- float (浮點數):

```
a=11.11  
print("{0:f}".format(a))
```

11.110000

狀況3：印出小數點指定的位數，如2位

```
a=11.1111  
print("{0:.2f}".format(a))
```

11.11

指定輸出格式控制：
{參數編號:輸出格式}

•輸出格式

- **f** 表示輸出格式為 **float**
- **[數字1].[數字2]f**: 數字1表示整個數字要輸出的寬度位元數(含小數點下位數)，數字2表示小數要輸出的位數。若未指定，輸入值有幾位小數就會輸出相同位數。

狀況4：一個句子中，輸出3個浮點數

`a=11.1111` #請以小數點後1位呈現輸出

`b=22.2222` #請以小數點後2位呈現輸出

`C=33.3333` #請以小數點後3位呈現輸出

```
print("{0:.1f} {1:.2f} {2:.3f}".format(a,b,c))
```

執行結果

11.1 22.22 33.333

資料型態 - 浮點數輸出固定寬度設定



浮點數固定寬度輸出範例

寫一個程式，
指定一個整數為160，一個浮點數為 55.22，分別代表身高與體重，
並皆以小數型式印出其值，
小數位數請印出兩位數，總數字寬度印出 10 位。

{0:10.2f}

```
1 height = 160
2 weight = 55.22
3 print('My height is {0:10.2f} CM.'.format(height))
4 print('My weight is {0:10.2f} KG.'.format(weight))
```

```
[Python_4_4]$ python3 -d main.py | tee main.py.err
My height is      160.00 CM.
My weight is       55.22 KG.
[Python_4_4]$
```

浮點數 float輸出格式加強版

```
num = 33.333333333333333333333333333333
print('num=<{num}>'.format(num=num))
print('num=<{num:f}>'.format(num=num))
print('num=<{num:.0f}>'.format(num=num)) # 不輸出小數值
print('num=<{num:.1f}>'.format(num=num)) # 輸出小數位數 1 位

print('num=<{num:1.1f}>'.format(num=num))
# 格式需求: 小數位數(1), 總寬度(1) => 整數寬度(1-1=0)
# 設定的整數寬度(1-1=0) < 整數最小寬度(2) => 無效!

print('num=<{num:5.4f}>'.format(num=num))
# 格式需求: 小數位數(4), 總寬度(5) => 整數寬度(5-4=1)
# 設定的整數寬度(5-4=1) < 整數最小寬度(2) => 無效!

print('num=<{num:15.5f}>'.format(num=num)) # 長度補滿 5
# 格式需求: 小數位數(5), 總寬度(15) => 整數寬度(15-5=10)
# 設定的整數寬度(15-5=10) > 整數最小寬度(2) => 合理的設定!
```

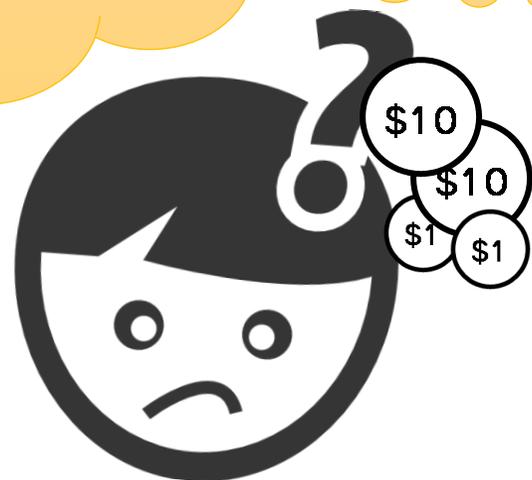
執行結果

```
num=<33.3333333333333333333333333333336>
num=<33.333333>
num=<33>
num=<33.3>
num=<33.3>
num=<33.3333>
num=<          33.33333>
```

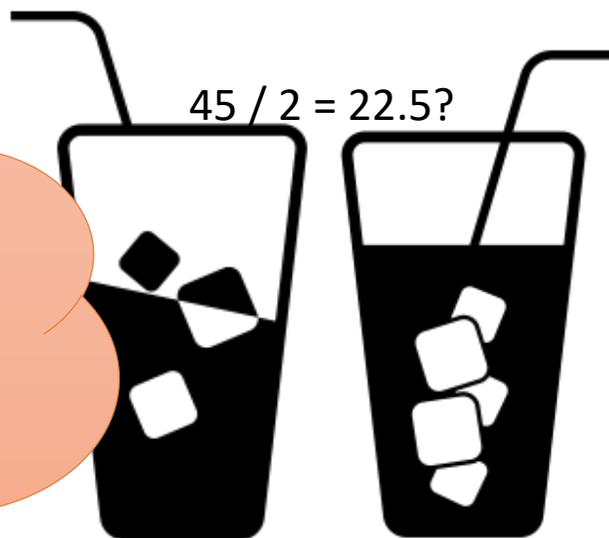
資料型態- 強迫轉換資料型態

浮點數轉整數的案例

兩個人買了兩杯飲料
總共 45 元，
那一個人要付多少錢？



$45 / 2 = 22.5$
一個人付 $\text{int}(22.5) = 22$ 元
另一個人付 $45 - 22 = 23$ 元



\$ 45 元

浮點數 -> 整數 (強迫轉型)

```
print(int(1))
print(int(2.8))
print(int("3"))
print(float(1))
print(float(2.8))
print(float("3"))
print(float("4.2"))
print(complex(2))
print(complex(2, 3))
print(complex(5, 0))
```

`int()`: 強迫輸出整數值
`float()`: 強迫輸出浮點數值
`complex()`: 強迫產生複數值

執行結果

```
1
2
3
1.0
2.8
3.0
4.2
(2+0j)
(2+3j)
(5+0j)
```