

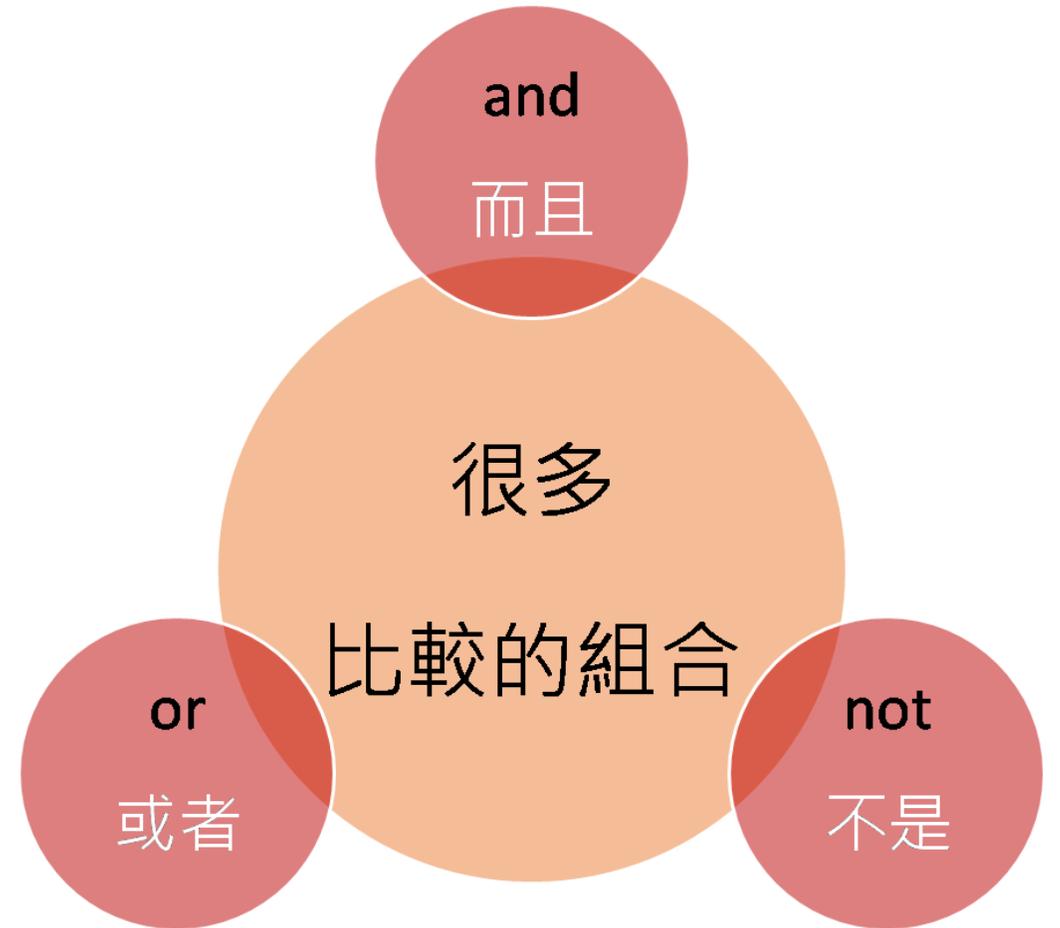
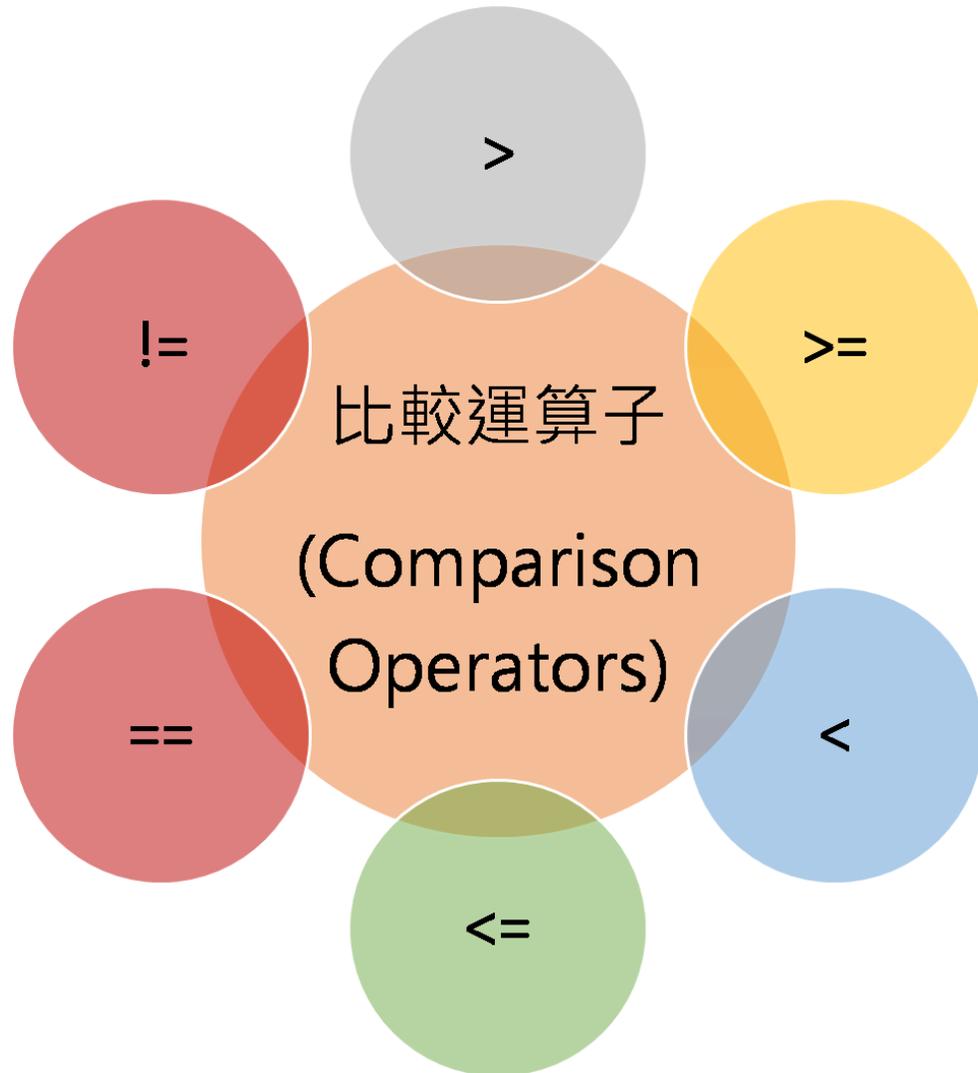
# Python

判斷式if...else



不是這樣  
就那樣

# 判斷式會常用到關係(比較)運算子與邏輯運算子

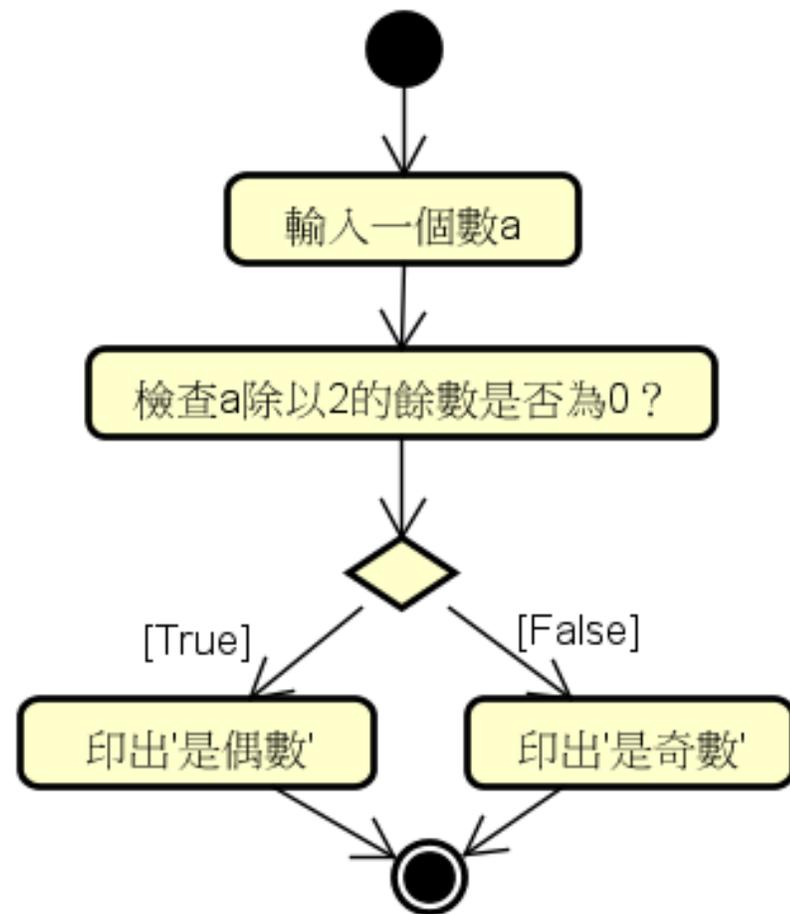
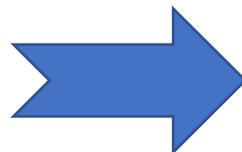
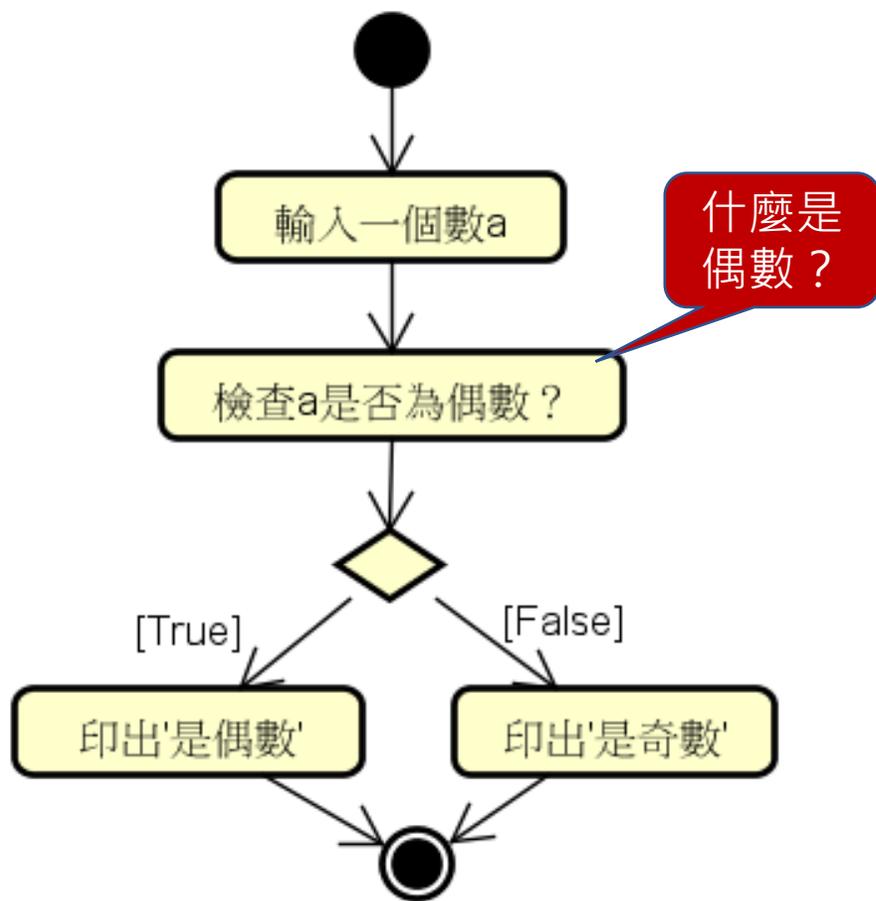


寫一個程式，判斷一個分數，  
是否及格

問題

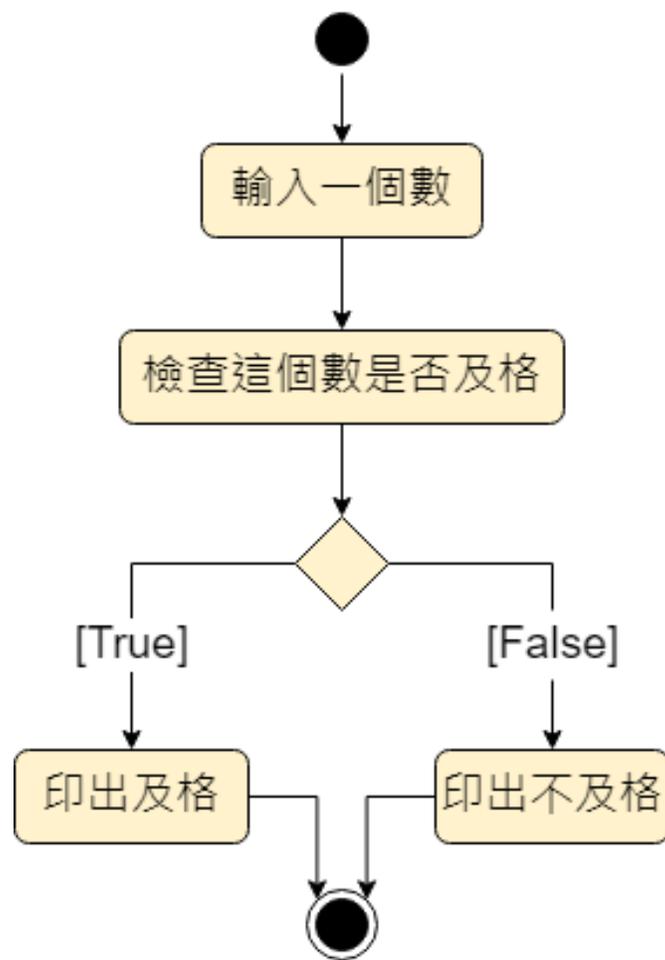


# 流程



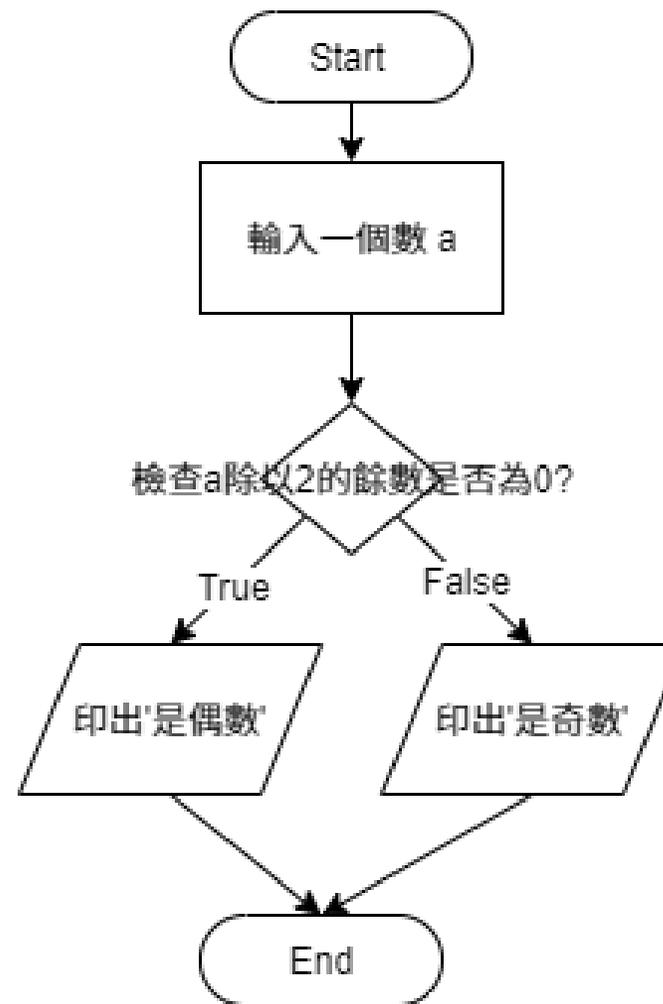
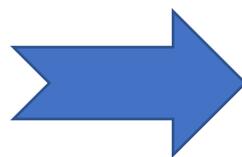
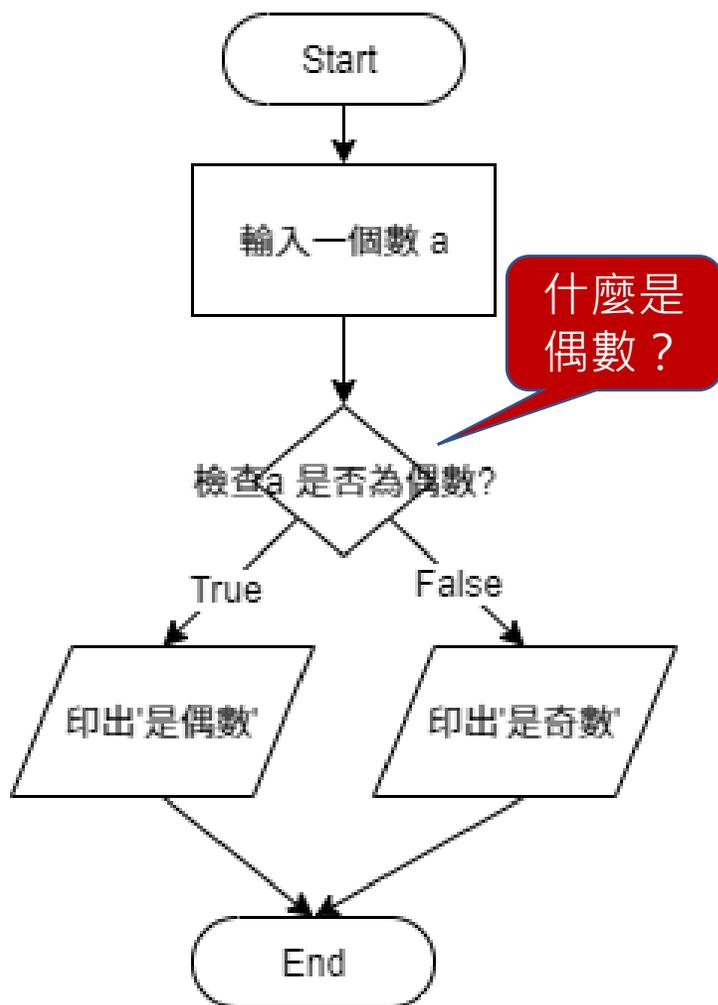
UML流程圖

# 流程



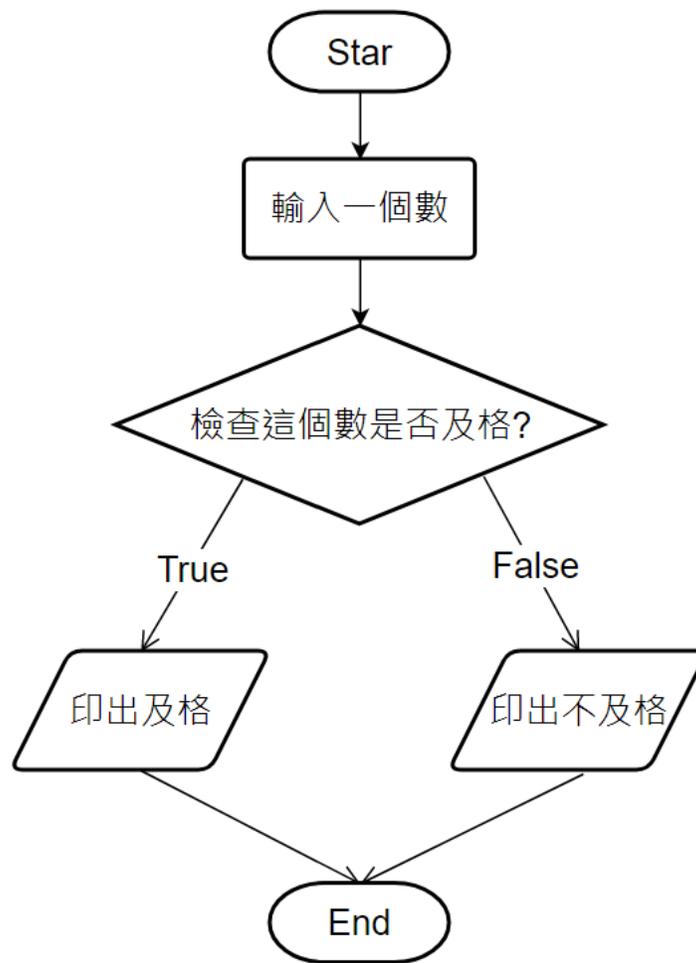
UML流程圖

# 流程



傳統流程圖

# 流程



傳統流程圖

# 程式碼: 是否及格

```
score = int(input())  
  
If score >=60:  
    print( "{0}分及格".format(score))  
Else:  
    print( "{0}分不及格" .format(score))
```



執行結果

75  
75分及格

50  
50分不及格

# if...else語法

```
score = int(input())
```

```
if 條件式:  
    敘述式 ;
```

```
else:  
    敘述式 ;
```

PYTHON

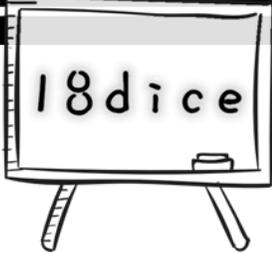
延伸的概念

# 概念 1: 談談寫作風格 - 區塊

```
1 num = int(input())
2
3 if num % 2 == 0:
4     print("偶數:", num)
5     print("偶數:", num)
6     print("偶數:", num)
7 else:
8     print("奇數:", num)
9     print("奇數:", num)
10    print("奇數:", num)
```

區塊1

區塊2



- if與else的下方分別包含一個區塊
- 連續有著同樣縮排的行數視為同一個區塊

# 概念 2: 再談寫作風格 - 分號 與 敘述式

```
1 num = int(input())  一行一個敘述式
2
3 if num % 2 == 0:    可讀性高 👍
4     print("偶數:", num)
5     print("偶數:", num)
6     print("偶數:", num)
7 else:
8     print("奇數:", num)
9     print("奇數:", num)
10    print("奇數:", num)
```

## ■ 敘述式：

- 一行一個敘述式，敘述式尾端可加也可不加分號(;)
  - 可讀性高
- 一行多個敘述式，每個敘述式尾端用分號區格
  - 可讀性低，不建議使用

```
1 num = int(input())  一行多個敘述式
2                               可讀性低
3 if num % 2 == 0:
4     print("偶數:", num); print("偶數:", num); print("偶數:", num);
5 else:
6     print("奇數:", num); print("奇數:", num); print("奇數:", num);
```

## ■ 分號：

- 某些程式語言(例如: C)，敘述式尾端一定要加分號(;)，Python 則不要求，但若多個敘述式放在同一行，則務必在敘述式尾端加分號，但為了程式的可讀性，建議保持一行一個敘述式，維持不使用分號的風格

# 概念 3: if else 也要偷懶

簡化  
if else 敘述

result = a\_result **if** 條件式 **else** b\_result

- 條件式符合時，得到的值會是 a\_result
- 條件式不符合時，得到的值會是 b\_result

```
num = int(input())  
if num > 0:  
    abs = num  
else:  
    abs = -num  
print(abs)
```

四行變一行 😊

```
num = int(input())  
abs = num if num > 0 else -num  
print(abs)
```

這種偷懶寫法適合用在透過 if else 判斷某資料的值，且該值只有兩種可能時。

# 概念 4 : if else 的實用處 – 找錯誤(1)

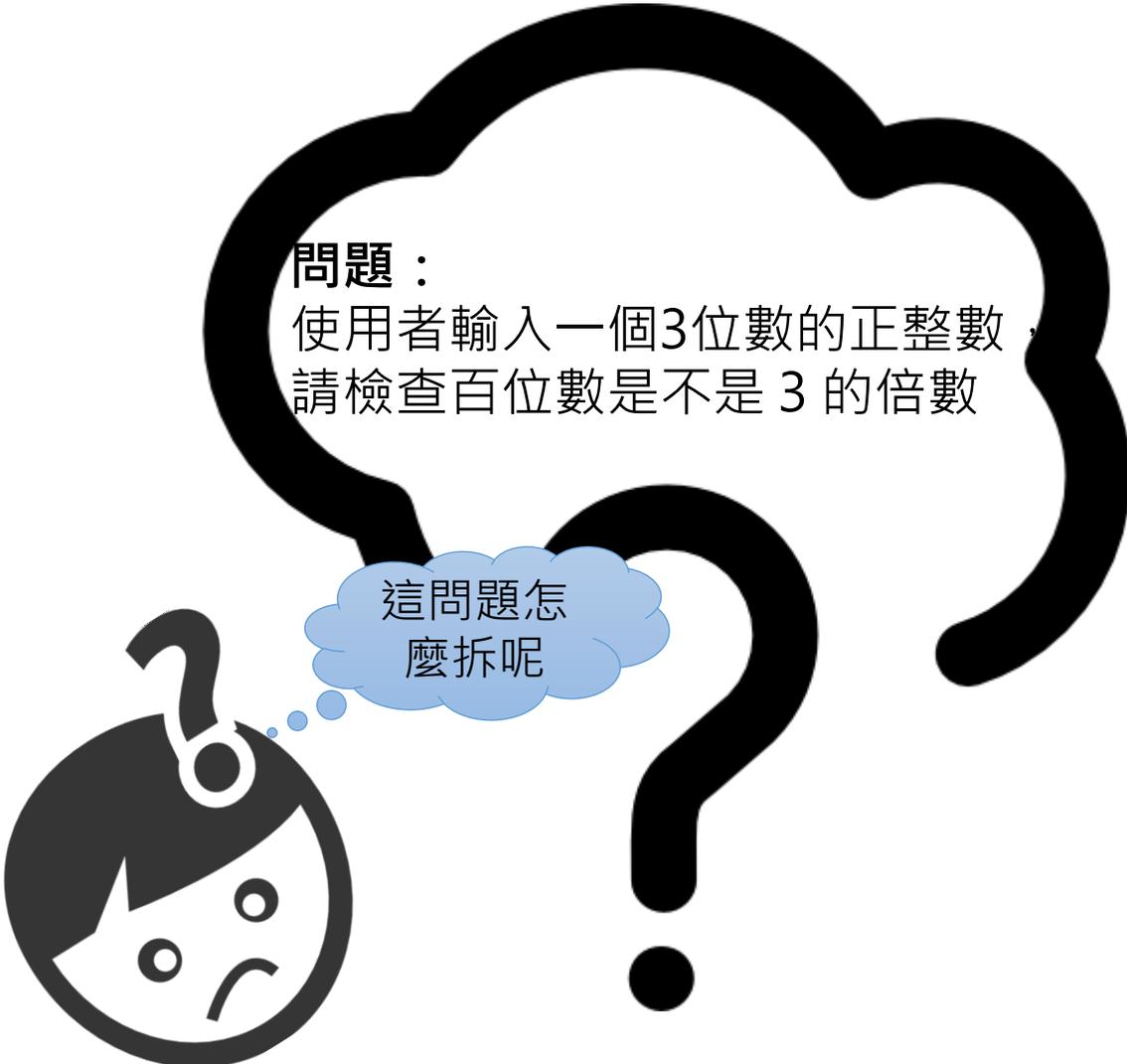
**問題：**

使用者輸入一個3位數的正整數，  
請檢查百位數是不是 3 的倍數

這問題怎  
麼拆呢

- 學會將問題縮小範圍，逐步找出錯誤
- 當問題範圍縮小後，在每個小問題使用 if else 就可以快速的找出錯誤點！

# 概念 4 : if else 的實用處 – 找錯誤(2)



**問題：**

使用者輸入一個3位數的正整數，  
請檢查百位數是不是 3 的倍數

這問題怎麼拆呢

## ■ 解題小技巧：

- **拆解問題**：將一個主問題分解成N個項目，一旦程式有問題，便可逐一針對各個項目確認執行結果是否有錯誤，可快速的找出錯誤！
- **利用註解**，分段檢視程式碼：將還沒執行到的程式，每行前方加上 #，該行 # 後面的程式碼就不會執行。

# 概念 4 : if else 的實用處 – 找錯誤(3)

**問題：**

使用者輸入一個3位數的正整數，  
請檢查百位數是不是 3 的倍數

這問題怎  
麼拆呢

**解題，拆題，找問題！**

• 問題：

- 使用者輸入一個3位數的正整數，  
請檢查百位數是不是 3 的倍數

• 拆解問題：

1. 使用者輸入正整數
2. 取得數字的百位數的值
3. 百位數的值是不是 3 的倍數

# 概念 4 : if else 的實用處 – 找錯誤(4)

1. 輸入的數字是否正確？

```
num = int(input())
```

```
# if num < 0:  
# print('{num}不是正整數'.format(num=num))
```

```
# if num < 100:  
# print('{num}沒有百位數'.format(num=num))
```

```
hundred = num // 100
```

```
if hundred % 3 == 0:  
    print('百位數{hundred}是3的倍數'.format(hundred=hundred))  
else:  
    print('百位數{hundred}不是3的倍數'.format(hundred=hundred))
```

2. 百位數的值是否正確？

3. 百位數的值是不是 3 的倍數是否判斷正確？

當問題3的判斷結果不如預期時，就可依序執行問題1與問題2的 if 判斷檢查(虛線括號內的註解區塊)